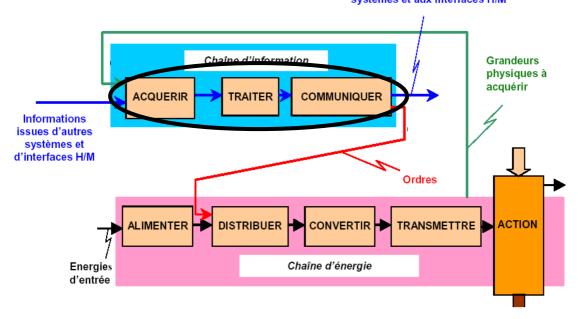
Création d'un réseau local

• Quel est le but du TP?

Il s'agit de créer un réseau local, ce qui suppose de connecter des périphériques réseau et de configurer les ordinateurs hôtes pour une connectivité réseau de base.



Informations destinées à d'autres systèmes et aux interfaces H/M



• Qu'allez vous apprendre?

Vous apprendrez à :

- Concevoir une topologie logique.
- Conception d'une topologie physique.
- Configurer la topologie logique.
- Vérifier la connectivité du réseau.

• A quoi cela va t-il vous servir ?

Concevoir une infrastructure réseau local basée sur les mécanismes de routage.

• De quelles connaissances avez vous besoin ?

Vous devez avoir compris et appris le cours et les travaux dirigés sur la numération et la représentation des caractères, ainsi que le cours sur les transmissions numériques.

• Quel est le matériel dont vous avez besoin ?

- Un poste informatique connecté au réseau.
- Le logiciel Packet Tracer.

• Comment sera évalué votre travail ?

L'évaluation se portera principalement sur :

- l'exactitude des réponses
- la propreté du compte rendu
- Le soin apporté au matériel et son utilisation en respectant les consignes.
- le rangement et la propreté de l'aire de travail
- votre comportement général (pertinence des questions, dynamisme, attitude...)

• Quelle doit être votre démarche de travail ?

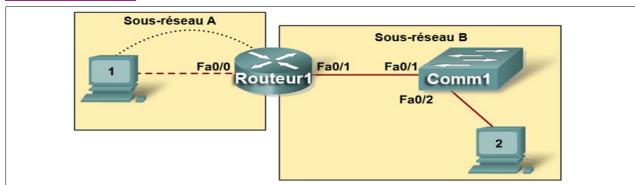
Vous aurez à déterminer le nombre de réseaux nécessaires à la conception du plan d'adressage approprié en fonctions des données du problème, puis à saisir le schéma, configurer les périphériques et tester les connexions.



Travail à réaliser

1. CONCEPTION DE LA TOPOLOGIE LOGIQUE D'UN RÉSEAU LOCAL

1.1 Schéma du réseau



1.2 Plan d'adressage

À partir de l'adresse IP et du masque suivant : 172.16.1.0/24, vous allez concevoir un modèle d'adressage IP qui remplisse les conditions suivantes :

Sous-réseau	Nombre d'hôtes
Α	100
В	50

(11	Traduisez	le masque d	de sous-réseau	/24 en	notation	décimal	nointé
ľ	71) ITauuisez	ie masque (ue sous-reseau	/24 CII	notation	ueciiiiai	DOIIILE.

	•	•	•	

Q2) Trouvez le nombre **N** tel que **2**^N soit immédiatement supérieure à 100 ?

Ce nombre N constitue le nombre de bits de la partie hôte (0) du masque de sous-réseau

Q3) Complétez le tableau suivant :

Sous-réseau A			
Spécification	Réponse		
Masque de sous-réseau /24 en binaire			
Nouveau masque en binaire			
Nouveau masque en décimal pointé			
Nombre maximal de sous-réseaux utilisables			
Nombre d'hôtes utilisables par sous-réseau			
Adresse IP du sous-réseau			
Première adresse IP hôte			
Dernière adresse IP hôte			

Q4)	Trouvez le nombre n tel que 2 ⁿ soit immédiatement supérieure à 50 ?

Ce nombre N constitue le nombre de bits de la partie hôte (0) du masque de sous-réseau

Q5) Complétez le tableau suivant :

Sous-réseau B		
Spécification	Réponse	
Masque de sous-réseau /24 en binaire		
Nouveau masque en binaire		
Nouveau masque en décimal pointé		
Nombre maximal de sous-réseaux utilisables		
Nombre d'hôtes utilisables par sous-réseau		
Adresse IP du sous-réseau		
Première adresse IP hôte		
Dernière adresse IP hôte		

Les ordinateurs hôtes utilisent la première adresse IP du sous-réseau. Le routeur du réseau utilise la DERNIÈRE adresse d'hôte du sous-réseau.

Q6) Inscrivez les paramètres IP de chaque périphérique :

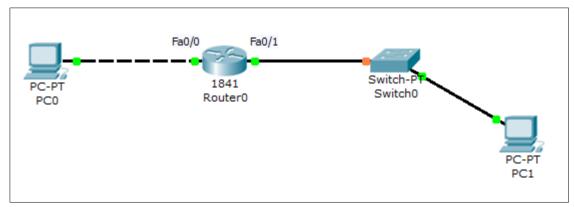
Périphérique	Adresse IP	Masque	Passerelle
Hôte 1			
Router1-Fa0/0			
Hôte 2			
Router1-Fa0/1			



Faites vérifier votre plan d'adressage par votre professeur

2. CONCEPTION DE LA TOPOLOGIE PHYSIQUE

Q7) Ouvrez le logiciel Packet Tracer et saisissez le schéma du réseau.



3. CONFIGURATION DES PÉRIPHÉRIQUES

- Q8) Configurez les interfaces des périphériques
- Q9) A l'aide de la commande **ipconfig** /all, vérifiez la configurations des hôtes 1 et 2.

Configuration réseau hôte 1		
Description		
Adresse physique		
Adresse IP		
Masque de sous-réseau		
Passerelle par défaut		

Configuration réseau hôte 2		
Description		
Adresse physique		
Adresse IP		
Masque de sous-réseau		
Passerelle par défaut		

Q10) Cliquez sur l'onglet CLI du routeur et saisissez la succession de commandes suivante :

```
Router(config-if)#^Z (faire Ctrl+Z)
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
Router#show running-config
```

Q11) Vérifiez la configuration des interfaces réseau du routeur :

Configuration de l'interface FastEthernet0/0	
Adresse IP	
Masque de sous-réseau	

Configuration de l'interface FastEthernet0/1	
Adresse IP	
Masque de sous-réseau	

4. VÉRIFICATION LA CONNECTIVITÉ DU RÉSEAU

Q12) La connectivité réseau peut être vérifiée à l'aide de la commande ping.

Pour vérifier méthodiquement la connectivité avec chaque périphérique réseau, complétez le tableau ci-dessous. En cas d'échec à un test, prenez des mesures correctives pour établir la connectivité :

Origine	Destination	Adresse IP	Résultats
Hôte 1	Adresse IP de la carte réseau		
Hôte 1	Router1, Fa0/0		
Hôte 1	Router1, Fa0/1		
Hôte 1	Hôte 2		
Hôte 2	Adresse IP de la carte réseau		
Hôte 2	Router1, Fa0/1		
Hôte 2	Router1, Fa0/0		
Hôte 2	Hôte 1		

5. ALLEZ PLUS LOIN...

Les périphériques intermédiaires comme les routeurs ou les switchs ne disposent pas d'un clavier et d'un écran pour permettre leur configuration. On les connectes à un PC au moyen d'un câble console, puis sur le PC, on ouvre une session d'un terminal avec les caractéristiques suivantes :

Vitesse: 9600 bits/s

- 8 bits de données
- · 1 bit de Stop
- · Pas de parité
- · Pas de contrôle de flux.

Un système d'exploitation embarqué (IOS : Input Output System) permet la configuration du périphérique au moyen de commandes spécifiques propres à chaque fabriquant.

- Q13) Connectez le routeur à l'hôte 1 (sur sont port RS232) au moyen d'un câble console.
- Q14) Ouvrez un terminal à partir du PC : Dans la réalité, vous utiliseriez HyperTerminal (accessoires de communication de Windows) ou Telnet ou un autres logiciel de communication série.

Sur l'écran du PC s'affiche l'interface de commande en ligne du routeur. Celle-ci vous invite à appuyer sur Entrer (Press RETURN to get started)

L'interface affiche alors le nom du routeur et le prompt. Ce dernier indique dans quel mode on se trouve. L'interface de commande Cisco possède plusieurs modes :

Mode	Forme du prompt
utilisateur	>
Privilégié	#
configuration globale	#(config)
configuration interfaces	#(config-if)

Q15) Quel est le nom du routeur et dans quel mode vous trouvez-vous ?			

Pour obtenir la liste des instructions disponibles dans le mode actif, tapez la commande d'aide : « ? ».

Q16) Identifiez les commandes pour :

Définition de la commande	Commande
Trace la route empruntée par les paquets IP	
Envoie un message ICMP « Echo Request »	
Quitte le mode EXEC	
Affiche des informations sur la configuration actuelle	